

- **Conocimientos requeridos:**
Esta formación está dirigida a ingenieros de análisis y diseño
- **Objetivos:**
Adquirir los conocimientos necesarios para crear/importar/modificar geometrías y generar mallas (2D/3D) (hexaedro/tetraedro/híbrido) con el pre procesador GAMBIT
- **Horarios:**
2 días de 9:00 a 18:00 (almuerzo incluido)
- **Agenda:**
Este curso alterna presentaciones teóricas y tutoriales

1er Día :

- Creación de geometría en GAMBIT
- Mallado de aristas y caras
- Mallado de volumen
- Tutoriales

2o Día:

- Estrategias para conseguir mallados no estructurados (hexaedro / tetraedro / híbrido)
- Metodologías de control del refinamiento del mallado
- Introducción a la importación de archivos CAD y geometría virtual
- Discusión sobre el propósito de la modelización
- Estrategias de mallado
- Tutoriales